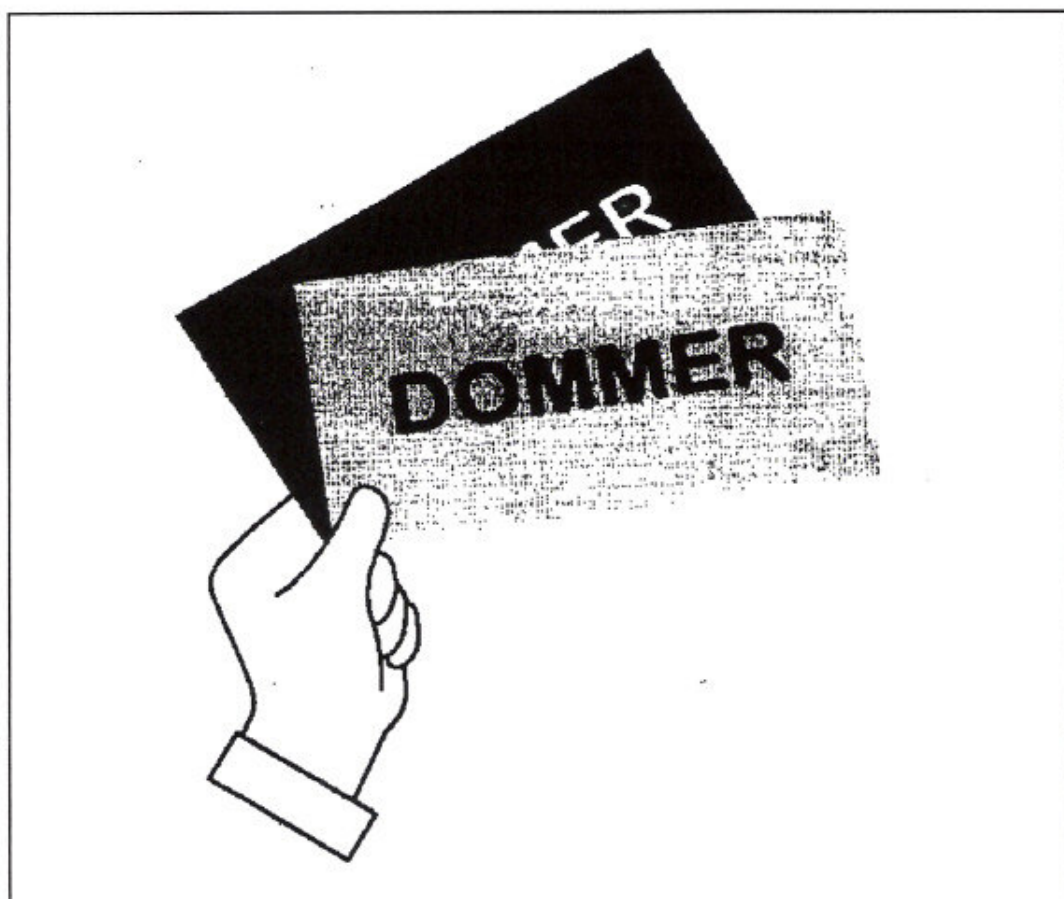


Dommerhåndbog

2007/08

Københavns Bowling Union



Dansk Bowling Forbund

FORORD

Københavns Bowling Union udgiver en Dommerhåndbog med det formål at støtte dommere/turneringsledere ved afviklingen af turneringskampe, stævner eller andre arrangementer i unionens område.

Dommerhåndbogens tekst er ikke en afskrift af unionens spille- og ordensregler, men en hjælp til at forstå og handle efter disse regler.

På unionens repræsentantskabsmøde i marts 2002 blev der vedtaget en række ændringer til spille- og ordensreglerne, således at der er et stort sammenfald mellem unionens regler og indholdet i forbundets dommerhåndbog.

Nærværende dommerhåndbog er derfor en udgave af forbundets dommerhåndbog udgivet af KBU.

Enkelte steder er der tilføjet specielle regler, der kun gælder for KBU's turneringer mv. Disse specielle regler er indsat i rammer, og omfatter både afsnit, der ikke gælder i KBU's turneringer mv, og afsnit, der kun gælder i KBU.

Ved anvendelse af dommerhåndbogen skal man være opmærksom på disse specielle regler, som kan være medvirkende til at der "dømmes" forskellig i KBU's egne turneringer og stævner, og i de øvrige unioners samt forbundets turneringer og arrangementer.

Vær især opmærksom på at divisonsturneringen (Ligaen, 1. og 2. division) er forbundets turnering. De skal derfor følge forbundet regler og ikke KBU's regler.

Disciplinærudvalget

0. INDHOLD

1. Turneringsdommere	3
2. Turneringsdommerens opgaver	3
3. Hold	3
4. Spillere.....	3
5. Holdledere.....	4
6. Udskiftningsspillere	4
7. Klubdragt	4
8. Bowlingsko	5
9. Spilleområde	5
10. Spilletid.....	6
11. Forsinkelse	6
12. Udeblivelse	7
13. Generelle spilleregler	7
14. Keglefald	9
15. Overtrådt	10
16. ”Død kugle”	11
17. Protestafgivelse	11
18. Provisorisk kugle.....	11
19. Rekorder	12

DOMMERHÅNDBOG

1. TURNERINGSDOMMERE

Arrangementer under DBwF/Unionerne ledes af en turneringsdommer, som stilles til rådighed af den arrangerende union.

Turneringsdommeren er øverste myndighed, hvis afgørelse skal respekteres.

2. TURNERINGSDOMMERENS OPGAVER

Det er turneringsdommerens opgave at

- kontrollere, at de automatiske overtrædelsesdetektorer fungerer korrekt
- tage stilling til evt. kortvarig udsættelse af starttidspunktet grundet forsinkelse
- starte spillet på det fastsatte tidspunkt med følgende annoncering:
- ”På ... vegne bydes velkommen til dagens turneringskamp(e). Turneringsdommer er fra I er nu underlagt de generelle spilleregler. Der er nul afrydning. God kamp!”
- sikre, at kampene gennemføres på sportslig korrekt måde i overensstemmelse med de generelle spilleregler
- træffe afgørelse om flytning af spillere til andet banesæt ved nedbrud
- foretage de nødvendige ændringer på det automatiske scoreanlæg
- skride ind, hvis der sker brud på spillereglerne
- tildele henstillinger, advarsler og bortvisninger ved brud på spillereglerne
- indberette dispensationer, bortvisninger, advarsler og protester til de respektive ansvarlige i DBwF/Unionerne/Regionerne

Såfremt tidligere kampe i hallen ikke er færdigspillede, kan turneringsdommeren vælge at igangsætte nye kampe sektionsvis.

3. HOLD

Et hold består altid max. af holddisciplinstørrelsen samt evt. én udskiftningsspiller og en holdleder.

Scoretavlen skal være udfyldt med navnene på de spillere som er mødt ved kampens start, samt holdleder.

Efterfølgende spillere kan indtræde i spillet efter henvendelse til dommeren

4. SPILLERE

For at kunne deltage i turneringskampe og mesterskaber under DBwF, skal spillerne være i besiddelse af en gyldig licens.

For at være spillerberettiget skal en førstegangslicens være søgt senest 8 dage før en turneringskamp. Poststemplets dato er afgørende for ansøgningstidspunktet. Se i øvrigt gældende licens-regler i DBwF's Love.

5. HOLDLEDERE

Ved holdkampe skal hvert hold stille med en holdleder, som har tilladelse til at være bag sit hold ved spilleområdet. Holdlederen kan godt være en spiller på holdet.

Holdlederne er ansvarlige for, at alle slagsedler eftertælles og scoresedlen udfyldes korrekt med navne, licensnumre og score. Det er ikke tilladt at rette på slagsedlens scorede kegler. Hvis der skrives forkert, skal holdlederne i samråd med modstanderens holdleder rette scoren til de faktisk faldne kegler.

Kun holdlederen må henvende sig til turneringsdommeren angående spillet (banestop, rejsning af kegler, protest o.l.).

En holdleder, der fratræder inden kampens afslutning, skal udpege sin afløser og underrette turneringsdommeren herom. Den fratrådte holdleder kan ikke genindtræde i samme kamp.

6. UDSKIFTNINGSSPILLERE

Med undtagelse af double, hvor man ikke har udskiftningsspillere, praktiseres udskiftning i alle holddiscipliner efter følgende retningslinier:

- En spiller, der udskiftes efter færdigspillet serie, kan genindtræde i kampen ved senere udskiftning.
- En spiller, der udskiftes før en serie er færdigspillet, kan ikke genindtræde i samme kamp, og den indskiftede spiller skal spille serien færdig på den plads, han overtager.
- Før udskiftning kan foretages, skal modstanderens holdleder underrettes.

En udskiftningsspiller skal opholde sig på spilleområdet under hele kampen.

En spiller, som har påbegyndt en rude skal, hvis muligt, fuldføre denne rude inden udskiftning. Såfremt en udskiftningsspiller ikke har deltaget i kampen, kan vedkommende streges af scoresedlen.

7. KLUBDRAGT

En spiller skal altid bære klubdragt. Et klubhold skal ved en turneringskamp bære ens klubdragt. Er en spiller ikke reglementeret påklædt, skal turneringsdommeren indberette spilleren med navn og licensnummer.

Ved ens klubdragt forstås, at de alle skal være i samme farve, have enten korte eller lange ærmer samt have samme type underdel (f.eks. nederdel, korte eller lange bukser).

Det accepteres, at udskiftningsspillere er iført eksempelvis en overtrækstrøje udenpå klubdragten, når de ikke er i spil. Forudsat at overtrækstrøjen er godkendt eller neutral

Der kan i særlige tilfælde gives tidsbestemt dispensation til alternativ underdel til klubdragten. Ved dispensation udstedes der fra den pågældende union et skriftligt bevis, som på forlangende skal forevises turneringsdommeren/stævnearrangøren.

Efter anmodning kan turneringsdommeren, med baggrund i uheld umiddelbart før eller under spillet, give dispensation for manglende benklæder eller nederdel. Dispensationen noteres i dommerrapporten.

Følgende kan gælde for andre arrangementer end KBU's.

Ungdomsspilleres klubdragt skal som minimum bestå af klubbluse, enten kort- eller langærmet.

Overtrædelse af reglementet for klubdragter udløser følgende:

...

Flere overtrædelser inden for samme spilleweekend, hvor spilleren/spillerne ikke har mulighed for at fremskaffe en lovlig klubdragt, betragtes som én overtrædelse.

Alle overtrædelser skal indberettes til de respektive personer i DBwF/Unioner/Regioner som derefter tager stilling til evt. straf.

Endvidere henvises til de gældende regler for de respektive Unioner/Regioner.

8. BOWLINGSKO

En spiller skal benytte bowlingsko, som ikke afsætter mærker på banen.

For KBU gælder endvidere at:

Holdleder og turneringsdommer også skal benytte en bowlingsko, som ikke afsætter mærker på tilløbsbanen

Der må ikke afsættes mærker på hverken tilløbsbane eller banelegeme, ligesom der ikke må påføres noget som helst stof, der kan efterlade banen i en sådan stand, at det forringer andre spilleres mulighed for at udnytte de sædvanlige fordele.

Brugen af bløde gummisåler og/eller -hæle, som kan afsætte mærker og derved forringe tilløbsbanernes sædvanlige tilstand, er forbudt.

9. SPILLEOMRÅDE

Spilleområdet er der, hvor spillerne naturligt opholder sig under spillet. Området skal være klart adskilt fra publikumsområdet.

En spillers eller et holds naturlige spilleområde kan nærmere defineres som området omkring pulten til det banesæt, hvor de spiller, med tilhørende siddepladser; dog er opvarmning på andre baner tilladt.

10. SPILLETID

En kamp starter, når turneringsdommeren har budt velkommen til kampen/stævnet. Fra dette tidspunkt er samtlige spillere, udskiftningsspillere og holdledere underlagt DBwF's/Unionernes/Regionernes generelle spilleregler.

Såfremt der gives mulighed for opvarmning inden spilstart, skal turneringsdommeren først byde velkommen, når opvarmningen er afsluttet.

11. FORSINKELSE

Ved holdspil skal spillerne være spilleklare ved banerne ved kampens begyndelse.

For KBU's turnering/stævner gælder:

Ved en holdkamp skal mindst 50% af spillerne være spilleklar ved kampens begyndelse.

- De spillere eller det hold, der kommer for sent, melder sig til turneringsdommeren for kampen, hvorefter de kan indtræde i spillet med gældende score i den røde, modstanderholdet befinder sig i.
- Det betragtes som usportslig optræden, såfremt et hold forsinker kampens start på grund af manglende spillere.
- Manglende spillere skal forsøges erstattet med sparringpartnere.

Spillere, der møder for sent, kan indtræde i spillet i den røde sparringspartneren spiller, efter anmeldelse til turneringsdommeren for kampen, samt modstanderens holdleder. Hvis det ikke er muligt at fremskaffe en sparringspartner, skal en "alenespiller" følge en medspillers turnus.

Dette gælder ikke KBU's turnering

De spillere, eller hold der kommer for sent, melder sig til turneringsdommeren, når de er spilleklare. Herefter kan de indtræde i spillet med gældende score i samme røde, som modstanderen befinder sig i.

Det betyder i praksis, at den/de forsinkede spiller/e skal indtræde i f.eks. 2. series 4. røde (der, hvor modstanderholdet er kommet til), selvom ens eget hold kun er i gang med 3. røde. Kommer et helt hold for sent, starter de med gældende spil fra begyndelsen af 4. røde.

Såfremt det ikke er muligt at indsætte sparringspartner/e, skal en "alenespiller" følge en medspillers turnus.

Som gyldig grund til forsinkelse accepteres alene forsinkelser, der rammer udenbys hold ved rejse med offentlige transportmidler.

Ved offentlige transportmidler forstås tog, bus, færge eller fly, der følger en offentlig køreplan.

Det pålægges det forsinkede hold, på så tidligt et tidspunkt som muligt, at underrette turneringsdommeren om forsinkelsen.

Såfremt forsinkelsens varighed og forholdene på spillestedet muliggør det, bør turneringsdommeren udsætte kampens starttidspunkt. Er forsinkelsen så langvarig, at forholdene på spillestedet umuliggør en udsættelse af starttidspunktet, aflyses kampen. Seniorudvalget/turneringskomiteen fastsætter ny spilledato

Skyldes forsinkelsen andet end forsinkelse i offentlige transportmidler (f.eks. uheld eller vejrlig), kan turneringsdommeren - af sportslige hensyn - efter samråd med modstanderholdets holdleder vælge at lade kampens start udskyde. I modsat fald skal kampens igangsættes på det fastsatte tidspunkt.

12. UDEBLIVELSE

Udebliver et hold uden gyldig grund fra en turneringskamp, er denne tabt. Det hold, som er mødt, spiller og får point i henhold til de på enhver tid gældende regler, samt det antal kegler, holdet opnår.

13. GENERELLE SPILLEREGLER

Det er enhver spiller, udskiftningsspiller og holdleder forbudt at ryge samt indtage alkoholiske drikke i spilletiden under kampe og stævner. En overtrædelse af denne regel medfører øjeblikkelig bortvisning samt indberetning til de, respektive ansvarlige i DBwF/Unionerne/Regionerne, som tager stilling til karantænenes længde.

Gældende for KBU

Det er ikke tilladt dommerne at indtage alkoholiske drikke på en dommervagt, overtrædelse af dette indberettes til KBU's disciplinærudvalg.

Det er enhver spiller, samt alle uvedkommende, forbudt at påføre talkum o.l. på tilløbsbanerne.

- Første gang en spiller forsynder sig mod reglen om brug af talkum o.l. på tilløbsbaner og spilleplads, skal turneringsdommeren påtale dette overfor den pågældende.
- Gentager spilleren brug af talkum o.l., uddeler turneringsdommeren en advarsel til spilleren ved at påføre slagsedlen "advarsel" og indberette dette til de respektive ansvarlige i DBwF/Unionerne/Regionerne.
- Tredje gang bortvises spilleren fra kampen

Dette afsnit gælder ikke for KBU.

- **En spiller, der har fået 2 advarsler indenfor samme sæson i henhold til denne bestemmelse, får 1 spilledags karantæne.**

Det er forbudt at påføre talkum på sko og/eller tilløbsbaner. Talkum må ikke medbringes på spilleområdet.

En spiller, der er klar til at betrede tilløbsbanen for at afgive sin kugle, har følgende rettigheder og pligter:

- "Forkørselsret" kan kun kræves overfor spilleren på banen umiddelbart til venstre for én selv.
- Der skal "holdes tilbage" for en spiller, der gør sig klar til at afgive sin kugle på banen umiddelbart til højre for én selv.
- Samtlige spillere skal være klar til at spille, når det er deres tur. De må ikke forsinke afgivelsen af kuglen, hvis banerne umiddelbart til venstre og højre for én selv er frie.

Hvis en spiller ikke overholder foranstående regler, betragtes det som forsinkelse af spillet ("slow bowling"). Turneringsdommeren skal advare spilleren som følger:

- Første gang tildeles spilleren en henstilling.
- Anden gang skal spilleren tildeles en advarsel.
- Ved tredje og hver efterfølgende forseelse tildeles spilleren ”0” kegler i den pågældende rude.

Der skal kun skrives ind overfor ”slow bowling”, når turneringsdommeren er overbevist om, at der er tale om ”slow bowling” og der er fare for, at spilletiden overskrides.

Der kan ikke skrives ind for slowbowling i mellem 2 serier –med mindre begge hold er færdige med forrige serie.

Spilles der mere end 2 ruder på forkert bane, fortsættes serien som påbegyndt. Såfremt det opdages forinden, erklæres der ”død kugle”, og serien startes forfra på korrekt bane.

Ved holdspil skal én spiller på holdet have påbegyndt 2 rude på forkert bane, førend det accepteres, at serien færdigspilles som påbegyndt.

Efter hver færdigspillet serie kan der ændres på spillerækkefølgen inden for det samme hold. Dog må en spiller ikke have udlæg på samme bane i to på hinanden følgende serier.

En turneringskamp er færdigspillet, når begge hold har færdigspillet 10. rude. Spillerområdet må ikke forlades forinden.

Ved stævner er kampen færdigspillet, når samtlige spillere ved et banesæt har færdigspillet 10. rude. Banen må ikke forlades forinden.

Denne regel kan henføres til, at det hold / de spillere, der bliver først færdig, af sportslige grunde venter med at forlade spilleområdet til modstanderholdet/modstanderne også er færdigspillede.

Under en kamp tillades det, at en holdleder forlader spilleområdet for at hænge resultater op.

En udskiftningsspiller kan gå til et andet banesæt for opvarmning, såfremt der er stillet et sådant banesæt til rådighed derfor. Dette gælder kun, hvis muligheden er til stede for begge hold.

Hvis en spiller udtræder af spillet, skal modstanderholdets holdleder underrettes.

Udtrædelse kan eksempelvis skyldes, at en spiller bliver skadet eller skal på arbejde. Så længe den udtrædende er i hallen og kampen ikke er færdigspillet, er vedkommende underlagt de generelle spilleregler.

Turneringsdommeren kan lade en kamp færdigspille på en anden bane eller andet banepar, så banefejl ikke forsinker den normale afvikling af kampen.

Såfremt det er muligt, bør turneringsdommeren flytte samtlige spillere ved et banesæt. Såfremt nogle spillere fra et hold bliver flyttet til andre baner, kan holdet ikke kræve, at de øvrige spillere også skal flyttes.

Såfremt en turneringskamp strækker sig udover 4 timer fra det annoncerede starttidspunkt, skal kampen afbrydes, såfremt én af de implicerede holdledere ønsker det.

Når en afbrudt kamp genoptages, skal kampen spilles af de samme spillere, som holdet stillede med i den afbrudte kamp, ligesom kampen skal genoptages med den score, holdene havde i den sidst spillede runde inden kampens afbrydelse.

Ved afbrydelse, skal man huske at indsamle de skrevne scoretavler og slagsedler. Dette skal indberettes og dokumenter sendes til de respektive ansvarlige i DBwF/Unionerne/Regionerne.

I særlige tilfælde kan der dispenseres for holdsammensætningen.

Dispensation gives typisk, hvor det er umuligt for et hold at stille samme hold igen. Det kan bl.a. skyldes, at en spiller i mellemtiden har forladt klubben.

En spiller, der optræder usportsligt og til gene for andre, tildeles en advarsel af turneringsdommeren. I gentagelsestilfælde eller i særligt grove tilfælde, kan spilleren bortvises fra banen. Ved bortvisning kan udskiftningsspilleren ikke indtræde i spillet.

14. KEGLEFALD

Kegler, der tæller som væltede kegler.

- En kugle er afgivet korrekt, når spilleren har sluppet den, og den har passeret overtrædelseslinien ind på banen. Kuglen skal afgives ved håndkraft, og den må ikke være forbundet med noget som helst apparat, hverken i eller udenfor banen, hvilket betyder hverken under afleveringen af kuglen eller under kuglens gang til keglerne.
- Enhver kugle afgivet af en spiller tæller, medmindre der erklæres ”død kugle” (se pkt. 16).
- Det er en spillers egen pligt at afgøre, om kegleopstillingen står korrekt. Spilleren skal insistere på, at kegler, som ikke står korrekt, skal genrejses inden kuglen afgives.

Efter én genrejsning pr. serie pr. spiller, skal turneringsdommeren afgøre, om kegleopstillingen står korrekt.

Afgiver spilleren sin kugle mod en forkert kegleopstilling, betragtes kegleopstillingen som godkendt og slaget tæller, med mindre det opdages, at der mangler kegler inden kuglen rammer keglerne.

Hvis en dommer konstaterer, at en spiller forsøger at drage fordel af en mangelfuld opstilling, betragtes dette som usportslig optræden.

Kegler, som væltes af en korrekt afgivet kugle eller af andre kegler inden bommen begynder at feje væltede kegler af banen.

Dette gælder også kegler, som væltes af andre kegler, som returnerer i spil fra sidevæg, bagbeklædning eller bom.

Væltede kegler, som forbliver liggende på banelegemet, står i renderne eller læner sig mod bagbeklædning/sidestykker, skal fjernes inden næste slag.

Der må ikke foretages flytning af nogen kegle, som forbliver stående på banen efter et slag.

Det betyder, at kegler, som skubbes til en anden position af andre kegler eller af kuglen eller nedsættes på anden plads af den mekaniske keglesætter, skal forblive stående på den nye position.

Kegler, som ikke tæller som væltede kegler.

- Kegler, der væltes af en kugle, som har forladt banelegemet inden træf.
- Kegler, der væltes af en kugle, som kommer retur fra bagbeklædningen.
- Kegler, der væltes af en person eller en mekanisk del.
- Kegler, der væltes, men returnerer stående på banelegemet, skal forblive stående.
- Kegler, der væltes, når der begås overtrådt, skal genrejses.

Kegle(r) der genrejses skal altid placeres på sin oprindelige plads.

15. OVERTRÅDT

Der er begået overtrådt, når en del af spillerens person eller ejendele under eller efter afgivelsen af kuglen, berører nogen del af banelegemet, udstyret eller bygningen på linie med eller forbi overtrædelseslinien.

Ved ”på linie med” forstås overtrædelsesliniens forlængelse både til højre og venstre for den bane, man spiller på.

Der er eksempelvis overtrådt, hvis:

- en spiller taber en genstand fra lommer eller hånden ud på eller forbi overtrædelseslinien.
- en spiller får overbalance og støtter med hånden på banelegeme, sidevæg eller kugleretur på eller forbi overtrædelseslinien.
- man taber en prop til kuglen ud på banerne mere end én gang. Anden gang og efterfølgende gange skal der dømmes overtrådt.

Hvis en spiller taber sit gebis, briller, kontaktlinser eller lign. skal der ikke dømmes overtrådt.

Fremmedlegemer på banen skal foranlediges fjernet af turneringsdommeren.

Overtrædelseslinien skal ubetinget respekteres af såvel spillere som afskrivere, og overtrådt markeres tydeligt med et ”F”. Dette gælder også selvom fotocellen ikke har reageret. Slaget er gældende, men keglefaldet tæller ikke.

Såfremt den automatiske overtrædelsesdetektor markerer for overtrådt, kan dette ikke appelleres, medmindre det kan påvises, at detektoren ikke fungerede korrekt, eller der er overvældende vidnesbyrd for, at spilleren ikke begik overtrådt.

Er overtrædelsesdetektoren midlertidigt ude af drift, skal følgende procedure iværksættes:

- Turneringsdommeren udpeger om muligt en overtrædelsesdommer eller sørger for, at de officielle afskrivere markerer for evt. overtrådt.

Mangel på overtrædelsesdetektor eller –dommer vil bevirke, at resultatet ikke kan anerkendes som rekord.

Såfremt en spiller forsætligt begår overtrådt for at drage fordel deraf, skal spilleren noteres for ”0” kegler for det pågældende slag og ikke tillades yderligere slag i den pågældende runde. Derudover

tildeles spilleren en advarsel. Gentagelsestilfælde vil blive betragtet som usportslig optræden med bortvisning til følge.

16. "DØD KUGLE"

En kugle skal erklæres "død", og slaget tæller ikke i følgende situationer:

- Når det umiddelbart efter afgivelsen af kuglen og inden kuglen rammer keglene konstateres, at én eller flere kegler mangler.
- Når en spiller slår på forkert bane eller uden for tur, med mindre der er spillet mere end 2 ruder på forkert bane, i så tilfælde fortsættes serien som påbegyndt. Ved holdspil skal 1 spiller på holdet have påbegyndt 2 rude på forkert bane, førend det accepteres, at serien færdigspilles som påbegyndt.
- Når en spiller generes af en anden spiller, en tilskuer eller bevægelige dele i selve afleveringsøjeblikket, skal spilleren øjeblikkeligt bestemme, om slaget skal tælle eller om keglene skal genrejses. Dette gøres ved at række en arm i vejret og råbe "død kugle" inden kuglen rammer keglene.
- Hvis en kegle flyttes eller vælter fra afleveringsøjeblikket til kuglen rammer keglene.
- Hvis en spillers kugle kommer i kontakt med et fremmedlegeme på banen.

Hvis en dommer opdager, at en spiller forsøger at drage fordel af en mangelfuld opstilling, betragtes dette som usportslig optræden.

17. PROTESTAFGIVELSE

En klub, der ønsker at nedlægge protest mod afviklingen af en turneringskamp, skal, inden spilleområdet forlades, henvende sig til turneringsdommeren, som påtegner scoretavlen "PROTEST".

En spiller / et hold, der ønsker at nedlægge protest mod afviklingen af en anden aktivitet end turneringskampe, skal, senest inden spilleområdet forlades, henvende sig til turneringsdommeren, som påtegner scoretavlen "PROTEST".

Turneringsdommeren skal til enhver tid påføre scoretavlen "Protest" hvis dette ønskes.

Den protesterende part udfærdiger en skriftlig protest, som enten overdrages til turneringsdommeren senest 3 timer efter kampens/aktivitetens afslutning, eller indsendes til de respektive ansvarlige i DBwF/Unionerne/Regionerne, som skal have den ihænde senest 2. hverdag efter kampen/aktiviteten.

Det til enhver tid gældende protestgebyr vedlægges. De respektive ansvarlige i DBwF/Unionerne/Regionerne bekræfter efterfølgende modtagelsen.

18. PROVISORISK KUGLE

Når der er indgivet protest mod en overtrådt eller et antal væltede keglers gyldighed, skal der bowles en provisorisk kugle eller rude af den pågældende spiller.

Afhængig af det slag, der protesteres imod, skal turneringsdommeren foranledige spillet en provisorisk kugle eller rude. Både det slag, der protesteres imod og den provisoriske rude skal noteres, så det kan indgå i behandlingen af protesten.

19. REKORDER

Rekorder kan kun godkendes, såfremt de opfylder betingelserne i rekordreglementet. Turneringsdommeren eller stævneledelsen udfylder og påtegner ansøgningsformularen, hvorved de attesterer, at rekorderne er opnået under de i rekordreglementet nævnte betingelser.

10/6-02